

LI YI—FAN

DERNIER AVERTISSEMENT

RÉFÉRENCES & VOCABULAIRE

Les références sont classées par
ordre d'apparition dans les œuvres. ↓

Cliquez sur l'œuvre
pour en savoir plus ↓

IF YOU CAN'T LARP YOU'LL CRY

IMPORTANT_MESSAGE.MP4

BORING GRAY

WHAT IS YOUR FAVORITE PRIMITIVE

IF YOU CAN'T LARP YOU'LL CRY

PRODUCT-MARKET FIT

Le *Product Market Fit*, concept bien établi dans l'univers des startups, désigne le moment où un produit répond parfaitement aux attentes de son marché cible, rencontrant ainsi un réel succès auprès de ses utilisateurs.

DES LEMMINGS DISTRAITS...

Une légende tenace affirme que les lemmings, ces petits rongeurs vivant dans les régions arctiques, se suicident en masse en se jetant du haut des falaises lors de leurs migrations. Cette idée a été largement diffusée par le documentaire *Le Désert de l'Arctique (White Wilderness)*, produit en 1958 par Walt Disney Productions. Pourtant, les scientifiques démentent cette croyance : les lemmings ne se suicident pas. Les décès observés pendant leurs migrations sont en réalité dus à l'épuisement ou aux conditions climatiques extrêmes.

[→ Regarder la vidéo ici](#)

SASS

Le SASS (*Spyware-as-a-Service*) est un service criminel qui permet de louer des logiciels espions pour voler discrètement des données. Avec le SAAS, le cyber-attaquant dépend d'un fournisseur pour l'utilisation du logiciel.

RASS

Le RASS (Ransomware-as-a-Service) est lui un service qui fournit des ransomwares (logiciels malveillants qui bloque l'accès à un ordinateur ou chiffre ses fichiers) clés en main pour exiger une rançon. Le RASS inverse la dynamique : le cyber-attaquant est autonome puisque le logiciel lui est directement vendu mais surtout c'est lui qui exige la rançon et récupère le contrôle.

**CONTI | LAZARUS | DRAGONFLY | MORPHO | LOCKBIT
HAFNIUM | LAPSUS | MOONLIGHT MAZE | ILOVEYOU
PERSEUS | TURLA SNAKE | WANNA CRY | SASSER
KLEZ | WORM GPT**

Liste de groupes cybercriminels, de cyberattaques ou de logiciels malveillants. Lazarus est par exemple un groupe nord-coréen responsable de nombreuses cyber-attaques ou encore ILOVEYOU, un célèbre ver informatique qui s'est propagé par courrier électronique et a causé des milliards de dégâts.

IMPORTANT_MESSAGE.MP4

ON EST DES ENFANTS HEUREUX, EN BONNE SANTÉ, EN BONNE FORME, ON AIME ÊTRE PROPRES ET POLIS. ♪



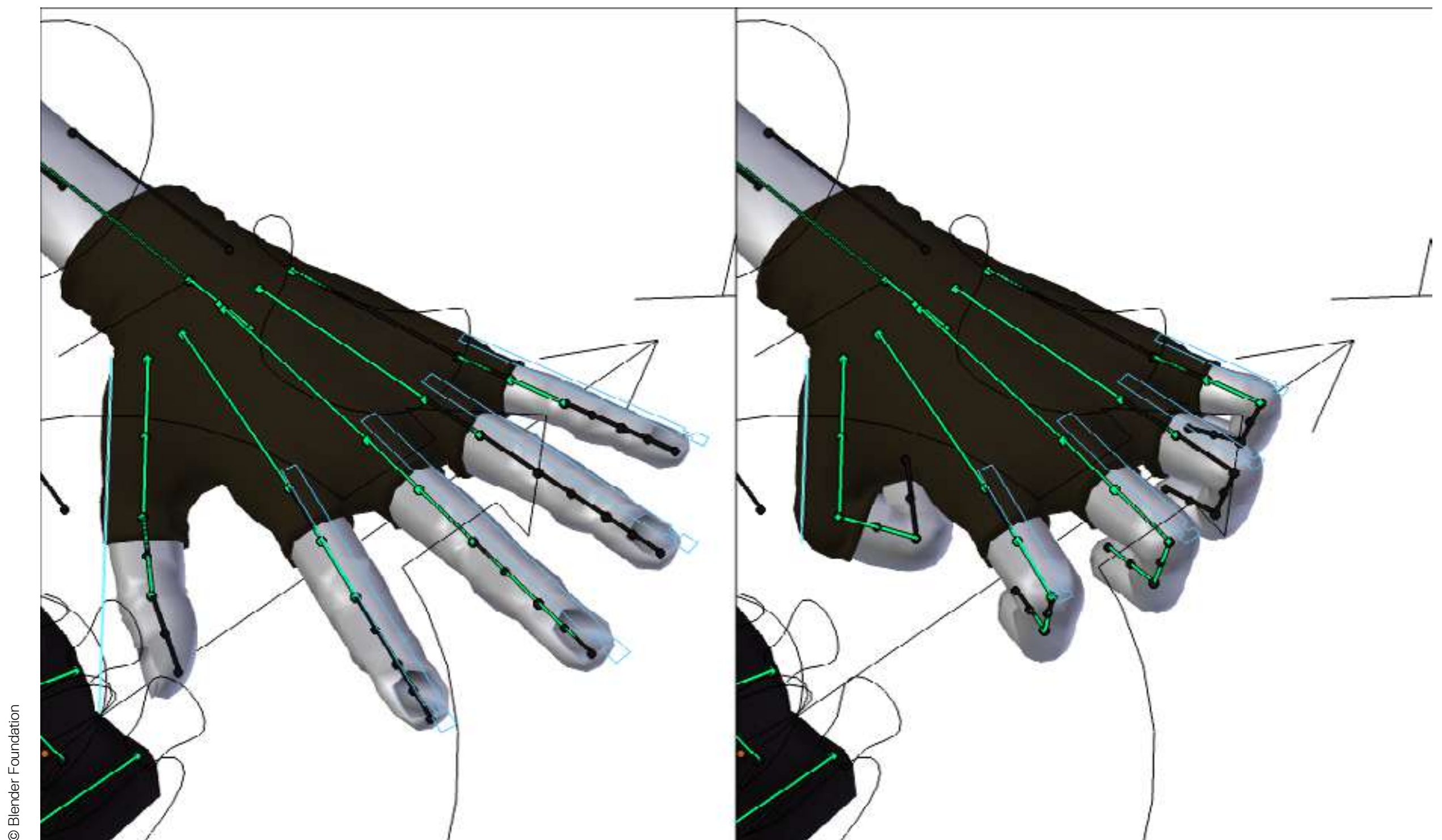
Tous les matins dans les écoles taïwanaises, pendant la cérémonie de lever du drapeau, les élèves font des exercices de gymnastique en musique, en répétant ces phrases.

[**→ Regarder la vidéo ici**](#)

VOODOO GPU

Lorsque LI Yi-Fan mentionne le vaudou haïtien, il s'agit en réalité d'un clin d'œil aux cartes graphiques 3D Voodoo développées par l'entreprise 3dfx Interactive dans les années 1990 et très appréciées des joueur·euses.

RIGGING



Procédé en synthèse d'image 3D qui permet d'animer des personnages en leur conférant un squelette et en choisissant les axes de rotation des os. C'est ce squelettage qui rend possible les mouvements souhaités.

TAO-BAO

Principal site de vente en ligne en Chine.

UN JEU, UN RÊVE, NE LAISSEZ PAS L'AMOUR BRISÉ
ICI. IL NE DEVRAIT PAS Y AVOIR DE PLACE POUR TOI
DANS NOTRE MONDE À DEUX. ♪



Paroles de la chanson *Un jeu, un Rêve* [一場遊戲一場夢] de
Dave Wang, célèbre chanteur hongkongais-taïwanais.

[→ Regarder la vidéo ici](#)

RETOUR AU SOMMAIRE →

BORING GRAY

LE BOUVIER ET LA TISSERANDE

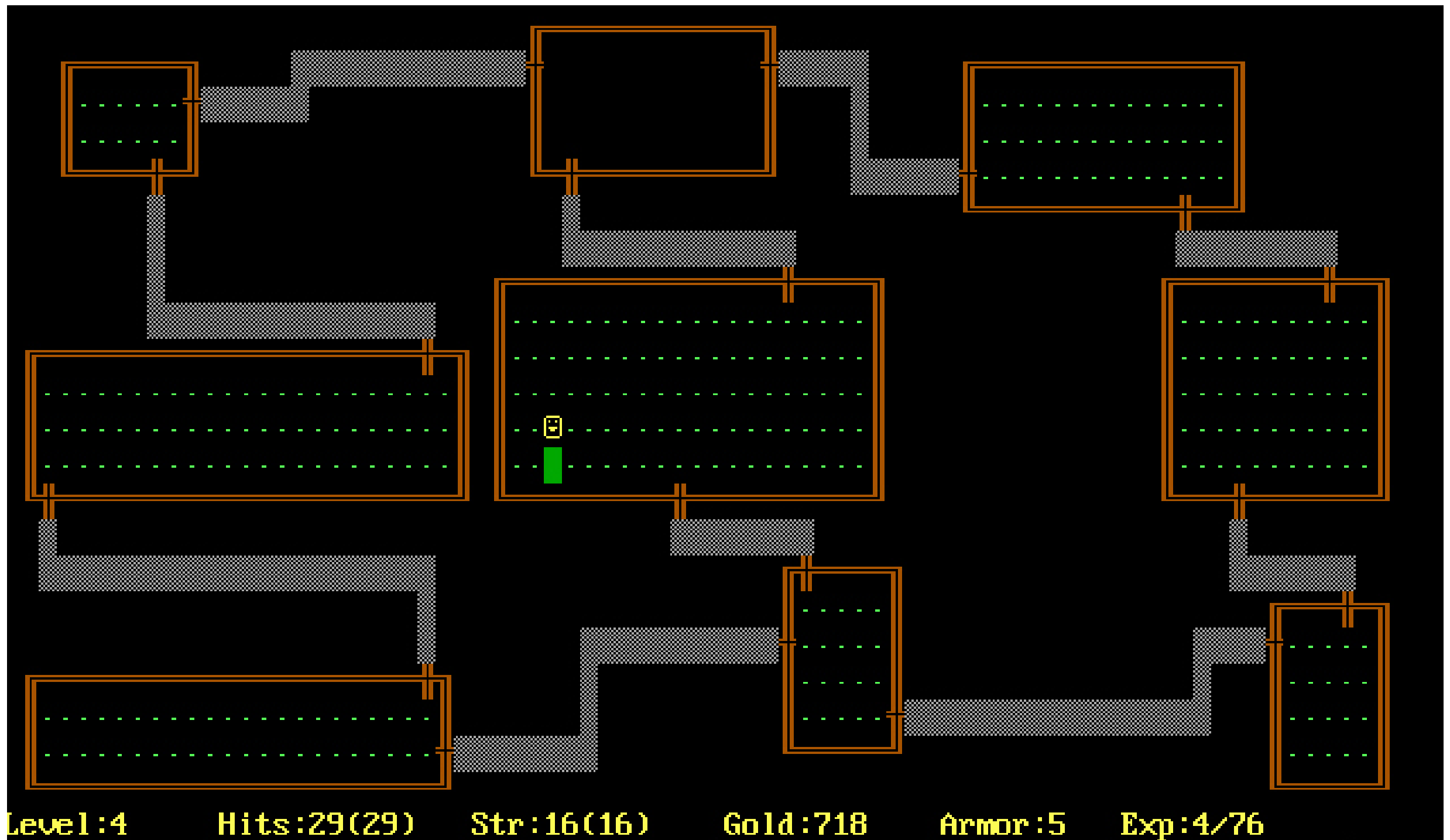
La légende du Bouvier et de la Tisserande est très connue en Chine et dans les pays voisins. Un jeune bouvier vole les vêtements d'une fée au bain. Il l'épouse ensuite, mais la déesse des cieux, furieuse, les sépare par une rivière infranchissable, la Voie Lactée. Le Bouvier (l'étoile Altaïr) et la Tisserande (Vega) ne peuvent se rejoindre qu'une fois par an, date célébrée en Chine et à Taïwan comme la fête des amoureux-ses.

UNE THÉIÈRE A CHANGÉ LE DESTIN DE L'HUMANITÉ



C'est en 1975, que Martin Newell, doctorant à l'université de l'Utah (États-Unis), créait le premier objet 3D sur ordinateur. La célèbre « théière de l'Utah » est désormais une référence dans l'histoire de l'informatique et de la synthèse d'image.

ROGUELIKE



Le *roguelike* est un genre de jeu vidéo de rôle où les joueur·euses se déplacent dans un donjon et combattent les monstres qui s’y trouvent. Il doit son nom au jeu *Rogue* (1980), alors considéré comme le pionnier du genre, et qui a été un véritable succès.

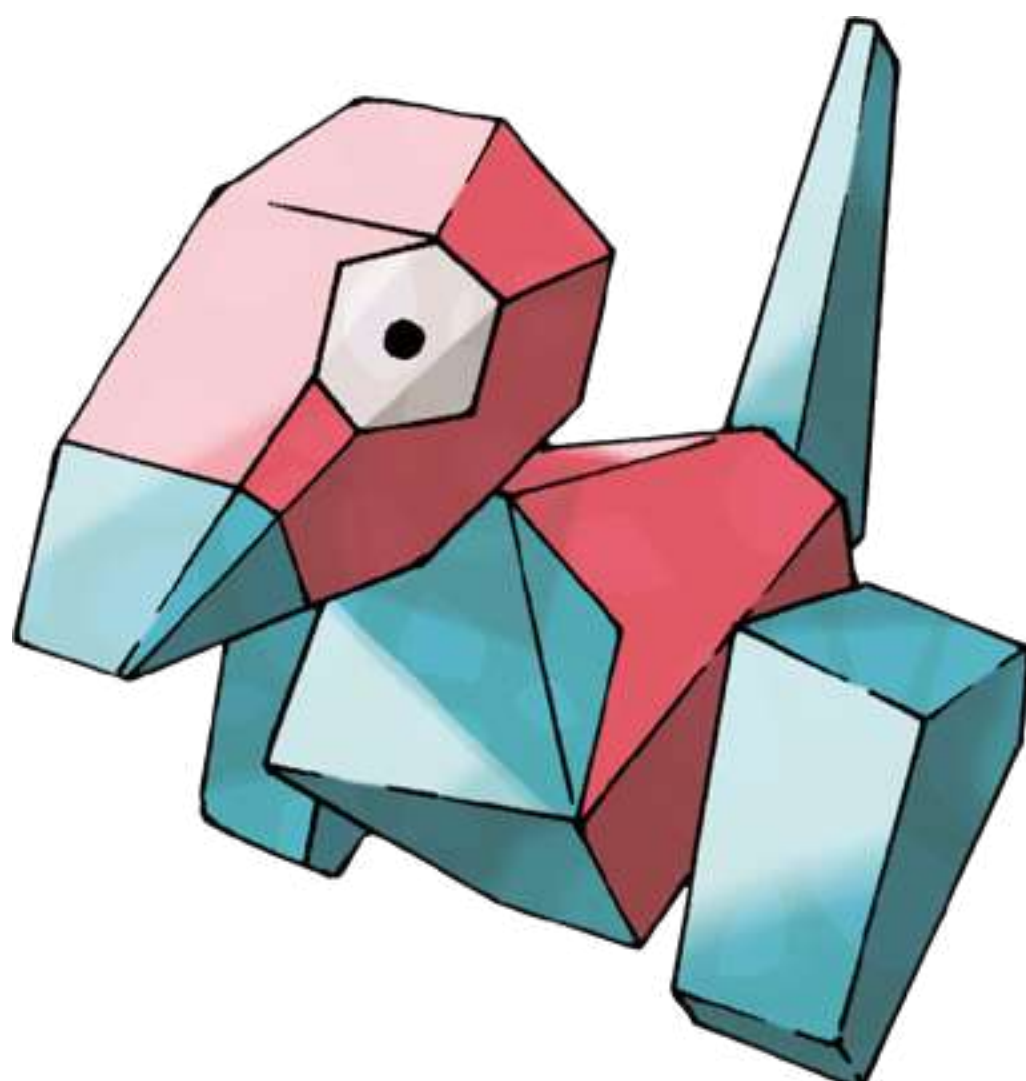
GUÉRISON | EMPOISONNEMENT | SORTILÈGE DE GEL

Références à différentes actions et attaques possibles dans les jeux vidéo.

TU PRENDS DU POISON VERT OU DU POISON VIOLET ?

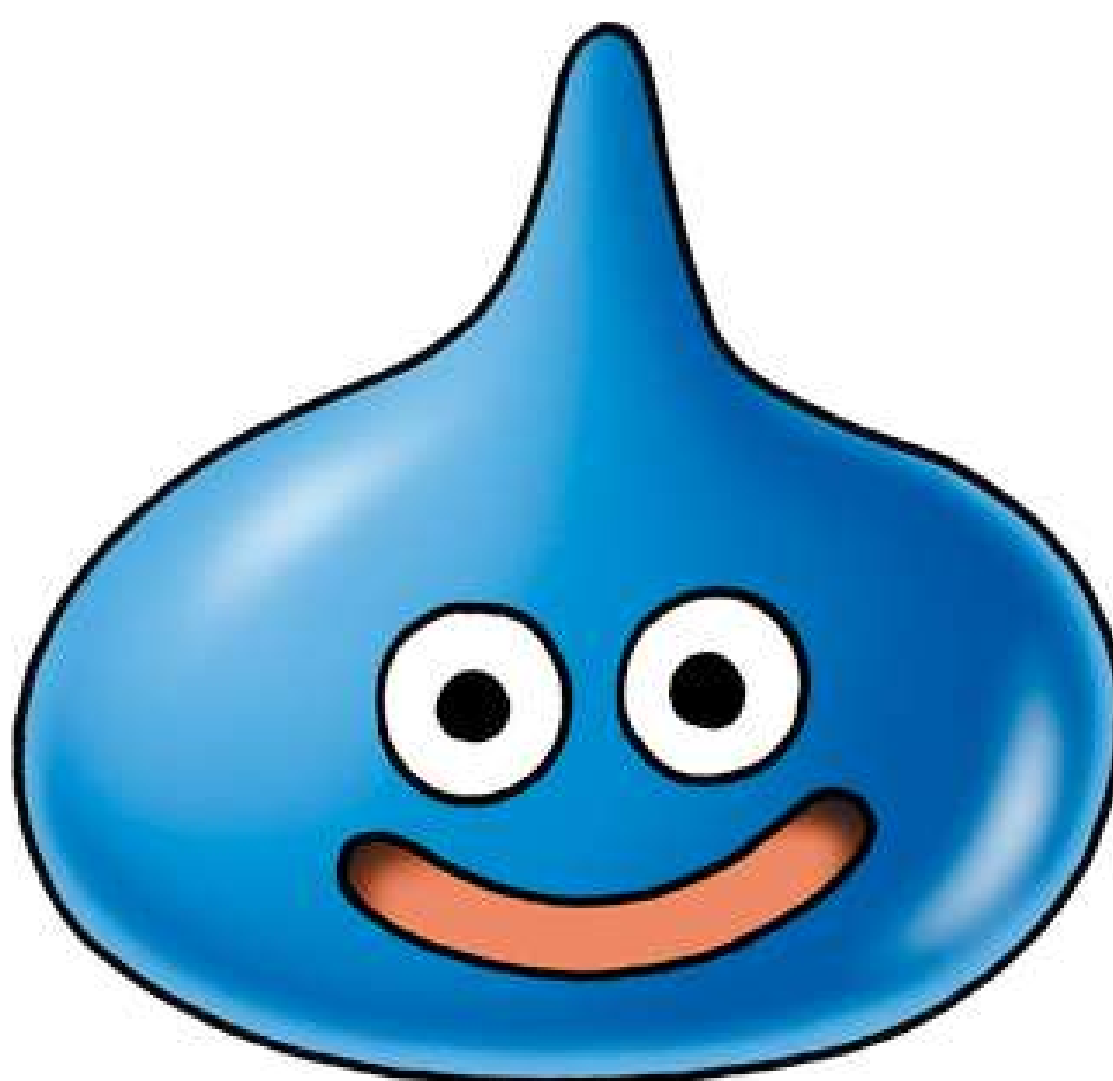
Il s’agit d’un code visuel partagé dans les jeux vidéo : une fiole verte ou violette signifie qu’il s’agit d’un poison. Il est possible d’en récupérer pour contaminer ses adversaires.

PORYGON



Pokémon de première génération, Porygon ressemble à un petit canard polygonal. L'épisode de la série Pokémon qui lui est consacré, *Dennō Senshi Porigon (Le Soldat Virtuel Porygon)*, a causé de nombreuses crises d'épilepsie chez les enfants japonais. Pour cette raison, il n'a été diffusé qu'une seule fois.

SLIME



Dans le jeu *Dragon Quest*, les *Slimes* sont des monstres visqueux qu'il faut combattre. Ils sont devenus un symbole de cette série de jeux vidéo.

LE MAÎTRE DES CANONNIERS À MAIN AZTÈQUES



Référence au jeu *Age of Empires* où les joueur·euses développent une civilisation à travers des époques.

SKIN



Terme anglais signifiant « peau », le skin se rapporte à l’aspect physique d’un personnage, notamment à son costume.

WHAT IS YOUR FAVORITE PRIMITIVE

FPS



Le sigle FPS désigne un type de jeu vidéo appelé *First Person Shooter*, ou jeu de tir à la première personne en français. Dans ce genre de jeu, le joueur ou la joueuse voit l'action à travers les yeux du personnage qu'il ou elle incarne, sans voir ce dernier à l'écran. Ce point de vue immersif renforce la sensation de réalisme et d'implication dans le jeu.

UNREAL TOURNAMENT | MEDAL OF HONOR

Jeux vidéo de tir à la première personne.

STEAM

STEAM est une plateforme de distribution numérique principalement dédiée aux jeux vidéo. Elle permet aux utilisateur·ices d'acheter des jeux, d'accéder à du contenu additionnel, de bénéficier de mises à jour automatiques et de gérer les fonctionnalités multijoueurs.

WHAT IS YOUR FAVORITE PRIMITIVE

MÉTHODE ZETTELKASTEN

Issu de l'allemand et signifiant littéralement « boîte de notes » – parfois traduit par « boîte à idées » –, ce terme désigne une méthode de gestion des connaissances et de prise de notes. Elle repose sur la création de notes individuelles, ajoutées progressivement au fil des réflexions, événements ou nouvelles informations. Ces notes sont organisées de manière hiérarchique pour faciliter leur classement, et enrichies de métadonnées afin de les relier entre elles de façon pertinente.

LINE



© LINE

LINE est une application de messagerie instantanée offrant également des services d'appels vocaux et vidéo. Elle génère des revenus principalement grâce à la vente de jeux et de stickers virtuels, des dessins similaires aux emoji, qui permettent aux utilisateur·ices d'exprimer leurs émotions. La vente de produits dérivés tels que des autocollants, des jeux, des figurines et des peluches représente également une part importante des revenus de LINE.

RETOUR AU SOMMAIRE →